

Poste P.R. N° 0221 (4235)

Corps : Professeur des Universités

Article de référence : 46 1°

Arrêté du 13 février 2015 relatif aux modalités générales des opérations de mutation, de détachement et de recrutement par concours des professeurs des universités
NOR : MENH1503252A

Section(s) : 61

Profil : Réalité virtuelle et augmentée, interaction immersive, évaluation

Job profile (Anglais) : Virtual reality, augmented reality, immersive interaction, evaluation

Localisation :

Campus Arts et Métiers de Cluny
1, rue Porte de Paris
71250 Cluny

Etat du poste : vacant

Adresse d'envoi du dossier

Uniquement sous forme électronique à : <https://www.galaxie.enseignementsup-recherche.gouv.fr/ensup/candidats.html>

Ecole Nationale Supérieure d'Arts et Métiers – **ARTS ET METIERS**
Direction Générale
Service de Gestion Carrières et Paie
151, Boulevard de l'Hôpital - 75 013 PARIS

Contacts administratifs

- Madame Gwenaëlle LEBLANC, Gestionnaire - Service de Gestion Carrières et Paie
Tél. : 01.44.24.61.76
E-mail : gwenaelle.leblanc@ensam.eu
- Madame Mariam KONTE, Gestionnaire - Service de Gestion Carrières et Paie
Tél. : 01.44.24.62.66
E-mail : mariam.konte@ensam.eu

Profil enseignement

Département d'affectation : Département EEA du Campus de Cluny + Formation à Chalon

Discipline : EEA

Description :

Filières de formation concernées :

Formation des ingénieurs Arts et Métiers (1ère, 2ème, 3ème année) dans les domaines de l'ingénierie numérique, Electronique, Electrotechnique et Automatique. Intégration au sein de l'équipe d'enseignants en EEA.

Formation de master MTi3D à Chalon dans le domaine de l'interaction en immersion virtuelle.

Objectifs pédagogiques et besoin d'encadrement :

Le candidat enseignera au Campus de Cluny et à l'institut de Chalon-sur-Saône.

Le candidat devra s'investir, au sein de l'équipe enseignante Énergétique-EEA au campus de Cluny et en lien avec les équipes équivalentes des autres campus Arts et Métiers. Il s'agira en particulier d'intervenir pour la discipline de l'automatique en deuxième année. Cette activité inclut les responsabilités de gestion administrative.

Il s'investira également dans l'équipe pédagogique de Chalon-sur-Saône pour le master MTi3D en réalité virtuelle. Il participera à l'encadrement de stages de master et suivi d'alternants.

Il contribuera au développement des formations à l'institut de Chalon (créations de nouvelles formations).

Mots-clés enseignement : Electronics, Automation, Robotics, Virtual reality

Profil recherche

Nom: LISPEN

N° unité du laboratoire : EA 7515

Description de l'activité du laboratoire :

Le candidat intégrera le site de Chalon du laboratoire LISPEN (Laboratoire d'Ingénierie des Systèmes Physiques et Numériques).

Le laboratoire LISPEN développe des activités de recherche scientifique dans le domaine des systèmes dynamiques multi-physiques et virtuels, avec comme champ d'application privilégié l'Industrie du Futur. Il comprend environ 100 membres répartis sur 3 sites (Aix, Chalon, Lille).

Le site de Chalon du laboratoire LISPEN réalise ses travaux de recherche dans le domaine de l'immersion virtuelle au service de l'industrie 4.0. Le thème de recherche est plus précisément relatif à l'immersion virtuelle et augmentée pour l'humain et l'industrie 4.0.

Le candidat recherché pour ce poste devra avoir des compétences en réalité virtuelle et augmentée.

Compétences requises :

- aptitude à définir des perspectives de recherche et identifier les verrous scientifiques et technologiques associés,
- connaissances approfondies des aspects théoriques et appliqués de la réalité virtuelle et augmentée et ses applications,
- gestion d'équipe
- développement de collaborations internationales (structure de recherche commune, formations co diplômantes...)
- recherche partenariale

Le candidat dirigera des thèses de doctorat de l'équipe de recherche. Il participera à la définition des orientations scientifiques de l'équipe de recherche. Il participera au rayonnement scientifique de l'équipe auprès du milieu industriel et à l'international. Il développera des projets de recherche d'envergure en collaboration avec le monde académique et le monde industriel.

L'équipe est particulièrement impliquée dans la collaboration scientifique avec le KiT (Karlsruhe Institute of Technology). Le candidat devra participer activement à cette collaboration dans le

cadre d'échanges d'enseignant-chercheurs, de chercheurs et d'étudiants mais aussi pour la mise en œuvre de thèses en co-tutelle.

Mots-clés recherche : Réalité virtuelle et augmentée, interaction multi-sensorielle, immersion virtuelle

Research fields EURAXESS (Anglais) : Computer science (3D modelling, virtual reality), Engineering (Computer engineering), Technology (computer technology)

Autres activités

Mots-clés complémentaires :

Autres

Enseignement

Lieux d'exercice : Campus Arts et Métiers de Cluny et institut Arts et Métiers de Chalon-sur-Saône

Equipe pédagogique : équipe EEA

Directeur du Campus Arts et Métiers de Cluny : **Monsieur Michel Jauzein**

Directeur adjoint du Campus Arts et Métiers de Cluny : **Monsieur Xavier Noirot**

Directeur Général Adjoint à la Formation : **Madame Nadège Troussier**

Tél. : 01.44.24.62.02 / E-mail : nadege.troussier@ensam.eu

Recherche

Lieu d'exercice : Institut Arts et Métiers de Chalon-sur-Saône

Nom du Directeur de laboratoire : **Monsieur Richard Béarée**

Directeur Général Adjoint à la Recherche et à l'Innovation : **Monsieur Ivan Iordanoff**

Tél. : 05.56.84.53.44. / E-mail : ivan.iordanoff@ensam.eu

URL Laboratoire : <https://lispn.ensam.eu/>

Descriptif du laboratoire :

Labellisé en 2018 Equipe d'Accueil (EA7515), le Laboratoire d'Ingénierie des Systèmes Physiques et Numériques (LISPEN) met en synergie les compétences d'environ 100 membres opérants sur les campus Arts et Métiers d'Aix-en-Provence, de Cluny (Institut de Chalon-sur-Saône) et de Lille.

Le LISPEN développe des recherches dans le domaine des systèmes dynamiques multi-physiques et virtuels, ayant comme champ d'application privilégié l'Industrie du Futur. A ce titre, le Laboratoire fait partie du réseau de laboratoires de l'Institut Carnot ARTS visant à favoriser la recherche partenariale.

Les travaux de recherche du LISPEN s'articule autour des quatre thématiques suivantes :

- *Ingénierie système & maquette numérique*
- *Simulation et contrôle des systèmes*
- *Interaction Homme-Système*
- *Aide à la décision*

Les principaux domaines applicatifs du Laboratoire sont : *les aéronefs de missions, la robotique et la cobotique industrielle, l'automobile, les systèmes de production ou encore les systèmes énergétiques.*

Les thématiques développées sur le site de Chalon sont relatives aux méthodes et outils de l'immersion virtuelle, les interfaces de réalité virtuelle la réalité augmentée et l'optimisation de l'immersion virtuelle. Les travaux de recherche sont à caractère scientifique et technologique (développement d'approches scientifiques, évaluation d'interfaces et de modes d'interaction en immersion virtuelle). Les applications concernées sont relatives au domaine du génie industriel (conception, simulation), de la santé et du patrimoine (arts et bâti).

Fiche AERES laboratoire :

.....

Prise de fonctions : à compter du 01/09/2023

Candidatures :

Les candidatures s'effectueront en ligne à partir de l'adresse suivante :
<https://www.galaxie.enseignementsup-recherche.gouv.fr/ensup/candidats.html>
puis dans rubrique « CONNEXION AU DOMAINE APPLICATIF DE GALAXIE » « Accès qualification/recrutement ».

La période d'inscription des candidatures par voie électronique est fixée :
Du jeudi **23/02/2023 - 10h** (heure de Paris) au jeudi **30/03/2023 - 16 heures** (heure de Paris) sur l'application GALAXIE.
La **date de clôture** de dépôt des dossiers dématérialisés des candidats est fixée :
Le jeudi **30/03/2023 - 16 heures** (heure de Paris)

Le dépôt des dossiers de candidature se fera uniquement à l'adresse suivante :
Volet ANTEE : Connexion Candidat ([enseignementsup-recherche.gouv.fr](https://www.galaxie.enseignementsup-recherche.gouv.fr))