

Localisation :

Rue Porte de Paris - 71250 CLUNY

Informations complémentaires :

Poste disponible à partir de :

01/11/2025

Unité d'affectation : LABOMAP

Nom du projet : A2FORBOIS

Emploi de catégorie : **A**

Type de contrat : **Poste ouvert aux contractuels**

Durée du contrat : **36 mois**

Quotité de travail : Temps plein

Rattachement poste-type : ???

Statut du poste : **Vacant**

Management : **non**

Télétravail : Possible après 3 mois en poste, 1 journée par semaine selon emploi du temps

Fourchette de rémunération (selon profil et expérience) : **entre 33 et 43 k€**

L'ENSAM mène une politique active pour soutenir et promouvoir l'égalité, la diversité et l'inclusion au sein de ses communautés.

Nous encourageons les candidatures issues de profils variés et tous nos postes sont ouverts aux personnes en situation de handicap.

Candidature :

CV et lettre de motivation à envoyer par mail à **Catherine TRUBNER** - Responsable des Ressources Humaines du campus de Cluny catherine.trubner@ensam.eu

Guillaume Lacondemine -

Responsable Projet

guillaume.lacondemine@ensam.eu

Stéphane Girardon -

Responsable hiérarchique :

Stephane.girardon@ensam.eu

Date de publication :

Référence Place de l'emploi public :

2025-2046374

Date limite de candidature :

21/09/2025

Ingénieur de recherche Informatique -projet A2ForBois F/H

Qui sommes-nous ?

Grande école d'ingénieur, l'École Nationale Supérieure d'Arts et Métiers est un établissement public scientifique, culturel et professionnel (EPSCP) sous tutelle unique du ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche. Il est composé de huit campus et de trois instituts répartis sur le territoire. Ses missions sont celles d'un établissement public d'enseignement supérieur : formation initiale et continue, recherche et valorisation.

Environnement du poste

Le LaBoMaP (LaBoratoire des Matériaux et Procédés) est un laboratoire de recherche impliqué dans le domaine des procédés de fabrication et de matériaux. Le laboratoire développe des activités largement basées sur l'expérimentation scientifique grâce à des installations de haute technologie. La modélisation des phénomènes physiques est également une partie importante des tâches des chercheurs.

Les sujets appliqués concernent l'ensemble des secteurs industriels, tels que l'énergie, l'aéronautique, le bois, la construction, l'aérospatiale, le nucléaire, le biomédical, l'automobile, l'horlogerie... où les relations entre les matériaux et le processus de fabrication sont d'une importance primordiale.

Le profil du poste à pourvoir s'inscrit dans le cadre des activités de formation, de recherche et de transfert de l'équipe Matériau et Usinage Bois (MUB) du LaBoMaP (Laboratoire des Matériaux et Procédés - EA3633). L'équipe MUB développe des activités originales et innovantes visant à valoriser la ressource locale de bois (feuillus et résineux) dans toute sa variabilité pour répondre au défi de la construction durable des bâtiments et de la décarbonation de l'industrie et des transports. La démarche scientifique adoptée par l'équipe MUB se décline en deux axes. Le premier concerne la maîtrise des procédés de première transformation des bois et le second a pour objectif de caractériser finement les propriétés mécaniques des placages et des sciages par des moyens de mesure non-destructifs. Pour ces deux axes, l'objectif est d'optimiser les procédés et les matériaux pour valoriser au mieux toutes les qualités : valorisation pour applications structurelles dans des produits techniques bois (Lamellé-collé, Cross Laminated Timber, Contreplaqués, Laminated Veneer Lumber) mais aussi des applications d'emballage ou d'agencement par des circuits courts.

Le présent poste sera rattaché au Campus de Cluny de l'École Nationale Supérieure d'Arts et Métiers, au sein de l'équipe Matériau et Usinage Bois du LaBoMaP et aura des interactions fortes avec l'Institut Image/LISPEN de Chalon sur Saône. La localisation de l'ingénieur de recherche est prévue à Cluny.

Le projet A2ForBois (Avenir Formation Forêt-Bois) est lauréat de l'appel à projets « Compétences et Métiers d'Avenir » du programme France 2030 et regroupe 16 partenaires pour une durée de 5 ans. Il a plusieurs objectifs dont la promotion de la filière, le renforcement de son attractivité, la pérennisation des compétences métiers, le développement d'outils de formation par le numérique.



Missions

Dans le cadre du projet A2ForBois, la personne recrutée sera placée sous la responsabilité hiérarchique de Stéphane Girardon (MCF LABOMAP) et échangera très régulièrement avec les enseignants-chercheurs de l'équipe MUB et les différents partenaires du projet.

L'ingénieur sera principalement chargé de :

- Définir et construire des procédures et des algorithmes de mise en forme des données issues de mesures ou de simulations en vue de leur utilisation dans les cadres pédagogiques et scientifiques.
- Développer des briques logicielles permettant l'acquisition multiphysique et l'analyse de données scientifiques
- Organiser et animer les interactions avec les différents acteurs du projet (partenaires, formateurs, industriels, chercheurs...)
- Assurer la mise en œuvre et le déploiement d'outils numériques de formation
- Rédiger des spécifications techniques et assurer le pilotage du développement d'outils numériques par les partenaires
- Assurer le suivi et la maintenance des équipements dédiés à la formation par le numérique
- Communiquer sur l'avancement du projet

Activités

A ce titre, il ou elle aura les activités suivantes :

- Prendre en charge tout ou partie de l'activité de gestion de projet (estimer, planifier, suivre)
- Contribuer à la mise en place et au respect des dispositions qualité et des normes
- Animer et encadrer éventuellement une équipe
- Rédiger et mettre à niveau les documentations techniques et fonctionnelles
- Développer, modéliser, concevoir et/ou paramétrer tout ou partie de la solution logicielle
- Assurer la maintenance évolutive et curative des développements réalisés
- Élaborer la stratégie de test, concevoir, spécifier et exécuter des tests fonctionnels et/ou techniques
- Créer et tester les packages applicatifs et les scripts de déploiement en production
- Réceptionner, installer, documenter, mettre à disposition les packages en assurant le suivi des versions
- Assurer une assistance fonctionnelle et/ou technique aux exploitants et aux utilisateurs
- Concevoir les actions de formation techniques et fonctionnelles

Compétences requises :

- Méthodologie de conduite de projet
- Génie logiciel
- Méthodes de modélisation et de développement
- Méthodes d'analyse et de conception
- Méthodes de mise en production
- Protocoles de communication
- Méthodologie de tests
- Framework
- Langage de programmation
- Référentiel des bonnes pratiques
- Sécurité des systèmes d'information et de communication

Savoir Faire :



- Piloter un projet
- Appliquer les techniques du domaine
- Effectuer une analyse de besoins
- Packager une application
- Élaborer et mettre en œuvre un plan de tests (pre et post-production)
- Appliquer les procédures d'assurance qualité
- Appliquer les normes, procédures et règles
- Rédiger et mettre à jour la documentation fonctionnelle et technique
- Animer une réunion

Savoir-être :

Le (la) candidat(e) devra faire preuve des qualités suivantes :

- Sens de l'organisation
- Rigueur / Fiabilité
- Capacité de conceptualisation

Mots clés : Jumeau numérique, développement logiciel, maintenance logiciel, matériau bois

Informations complémentaires/ Profil souhaité

Déplacements fréquents : occasionnel

Types d'expériences requises : Première expérience sur un poste similaire nécessaire (minimum 2 ans)

Langue(s) parlé(es) souhaité(es) : Anglais technique

Niveau d'études minimum : Licence dans le domaine informatique.

Avantages liés au poste

Rejoindre Arts et Métiers, c'est bénéficier d'un environnement de travail socialement engagé :

- Selon votre rythme de travail, jusqu'à 50 jours de congés dès la première année
- Participation mutuelle à hauteur de 15€/mois
- Participation aux frais de transports en commun à hauteur de 75 %
- Forfait mobilité durable
- Des offres de restauration, loisirs, sport et culture

Vos données personnelles

L'ENSAM traite vos données personnelles en conformité avec le RGPD et la loi informatique et libertés.

Ce traitement s'effectue aux fins de gestion de votre candidature et d'évaluation de vos compétences au regard du poste/du stage pour lequel vous candidatez.

Pour tout exercice de droits sur vos données personnelles, vous pouvez contacter le délégué à la protection des données de l'ENSAM à l'adresse dpo@ensam.eu

Pour connaître de manière exhaustive les données collectées par l'ENSAM et les modalités de traitement de vos données, vous pouvez consulter la politique de protection des données personnelles de l'ENSAM y afférente [ICI](#).